

LE MONDE À L'ENVERS

Dans le monde à l'envers, tout est différent ou presque.
Voici un jeu connu de tous, mais entièrement repensé.

Le ballon fou de Florg

Matériel

- Une caisse de lait ou une boîte
- Plusieurs poches de sable
- 10 ballons en mousse

Préparation

- Séparer les élèves en deux équipes, chacune a son côté de terrain.
- Diviser les poches de sable en deux ensembles et les placer à l'extrémité de chacun des terrains. Elles représentent le nombre de vies de chacune des équipes.
- Mettre la caisse de lait sur le côté entre les deux terrains et les ballons au centre.

Explications

- L'objectif est de tenter de lancer le ballon sur un joueur de l'autre équipe tout en demeurant dans les limites de son terrain.
- Si le joueur adverse attrape le ballon, il est sauvé. Si il échappe le ballon, l'équipe vient de perdre une vie. Le joueur doit donc aller chercher une poche de sable au fond du terrain et la mettre dans la caisse de lait.
- Lorsqu'une équipe n'a plus de vies, elle concède la victoire à l'autre équipe.
- Le meneur du jeu peut remettre des vies en jeu ou donner des défis pour regagner des vies quand il le veut.



Pourquoi ça fonctionne?

- Il n'y a pas d'élimination pendant laquelle le joueur touché doit se retirer du jeu et regarder la partie.
- Il y a plusieurs ballons en jeu et donc plus de personnes en action en même temps.
- Il y a des possibilités de regagner des vies.